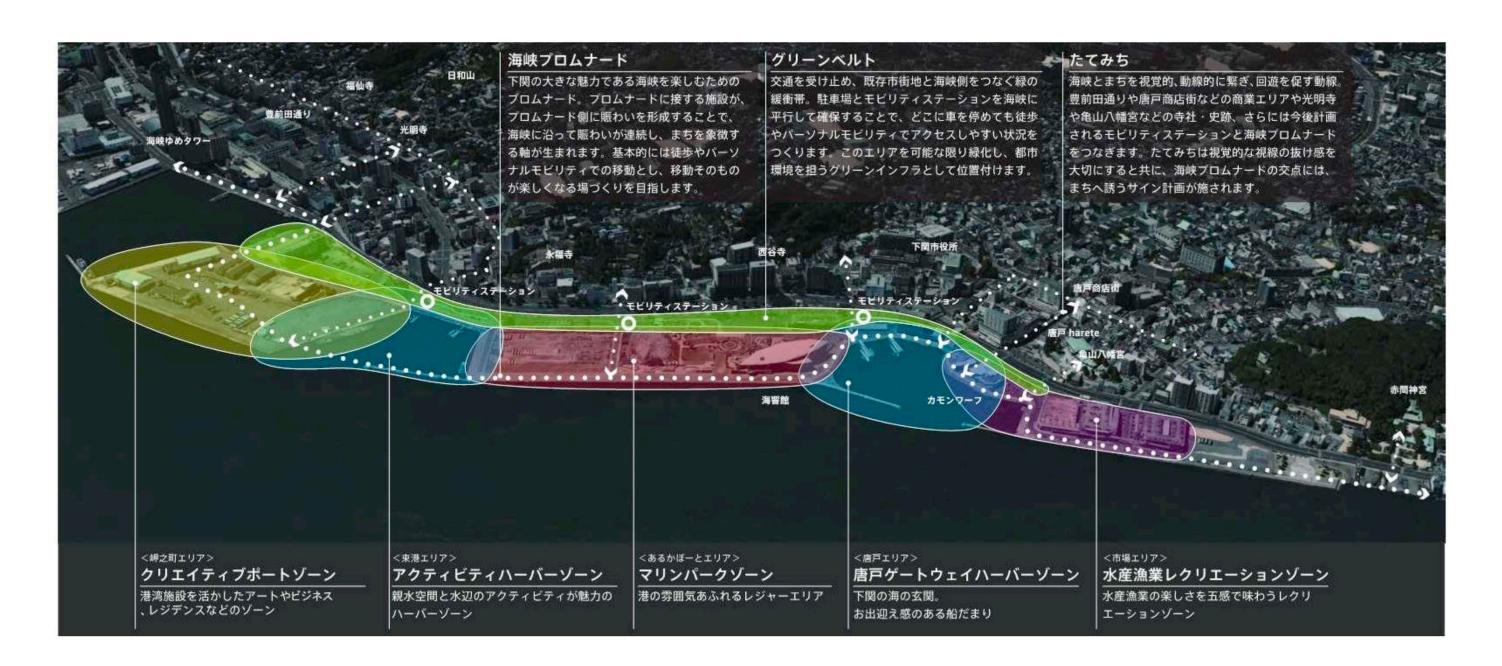
ランドスケープ・夜間景観の到達点 2024

マスタープランの考え方



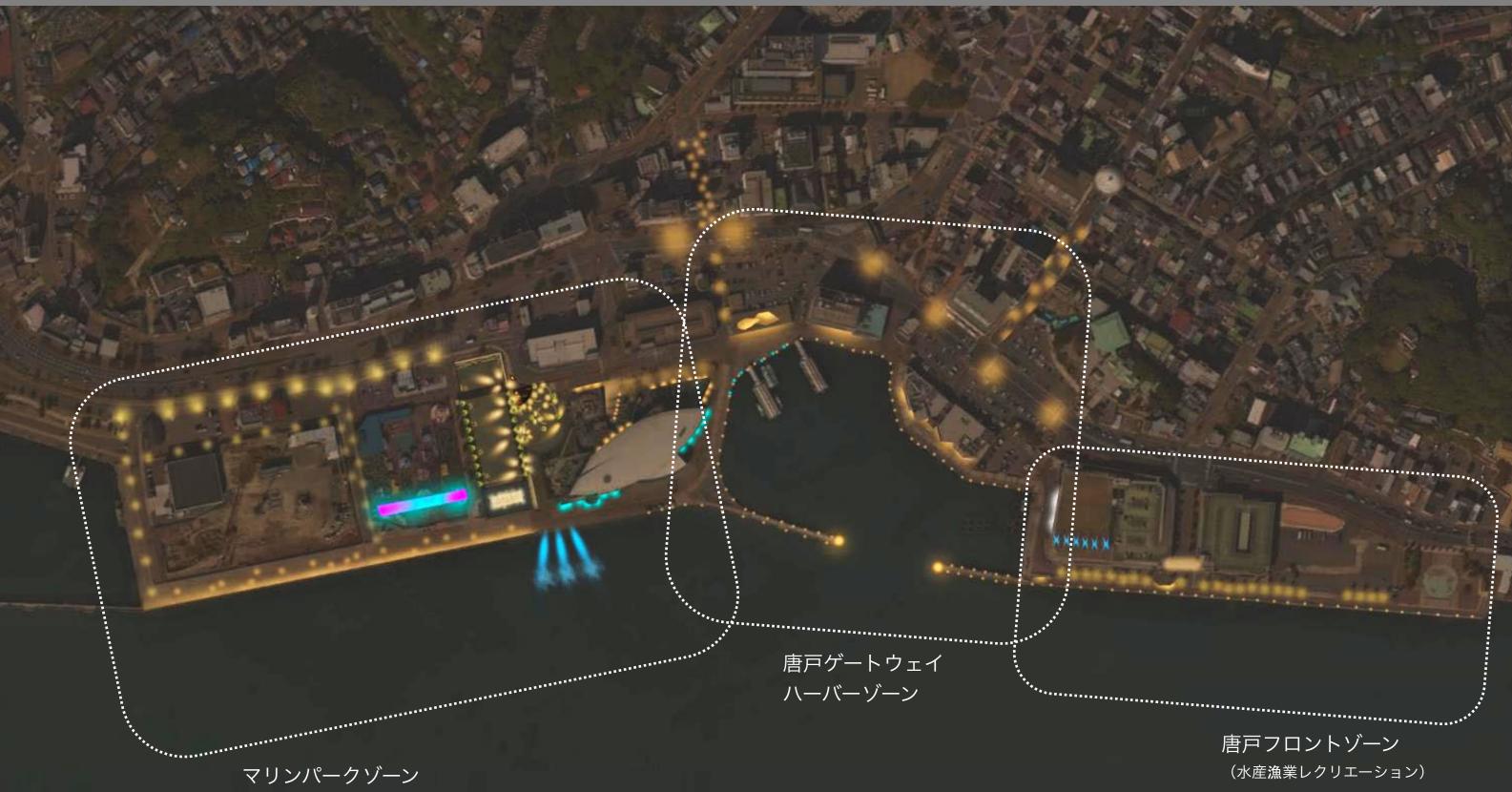
5つのゾーンと3つのラインと回遊性







夜間景観形成イメージ(夜間景観マスタープラン)



ハードの検討

港湾緑地の検討
岸壁のボラード検討
タテミチの検討

港湾緑地の検討

2-1. 港湾緑地の検討

③実現イメージ



2-1. 港湾緑地の検討

A地区と港湾緑地の関係

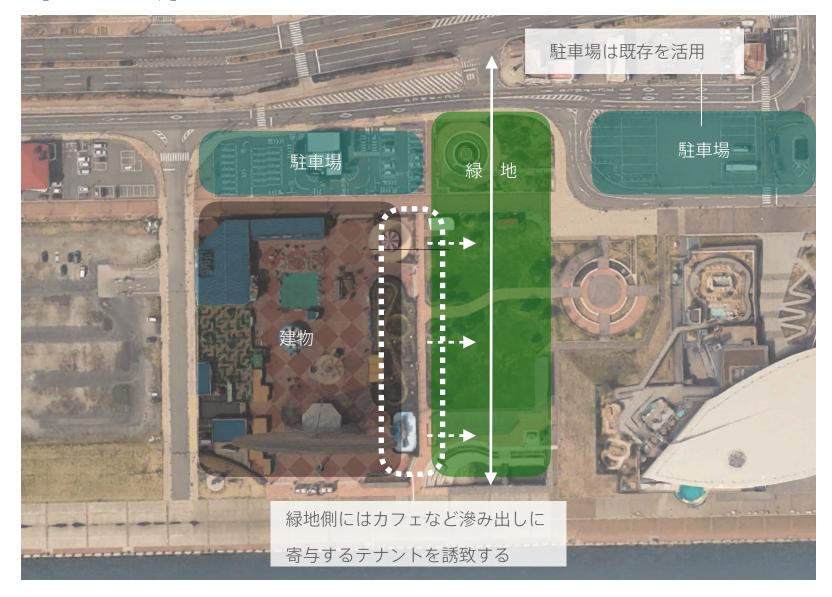
■A地区

水族館・ホテル・市場の滞在の合間に、ふらりと立ち寄る場

■現状のマスタープラン案

- ・緑地一体型で公募がしやすい
- ・緑地が町に対して抜けている
- ・建物からの賑わいの滲み出しの受け皿となるゾーニング
- ・建物と緑地がそれぞれひとかたまりとなっているので配棟計画がしやすい

【ゾーニング案】



【マスタープラン時イメージ】



2-1. 港湾緑地の検討

その他のゾーニング案

■分散型



建物が分散しテナントが入りづらい



水族館・市場⇔緑地の関係性がつくりづらい



建物に囲まれているので、まちに開かれづらい

■一体型





建物に囲まれているので、まちに開かれづらい



2-1. 港湾緑地の検討

港湾緑地で行うイベントイメージ



屋外映画祭(神奈川県逗子海岸映画祭)



マルシェ(愛媛県今治「せとうちみなとマルシェ」)



ヨガ(神奈川県横浜市「MARINE YOGA」)



花火大会(下関)

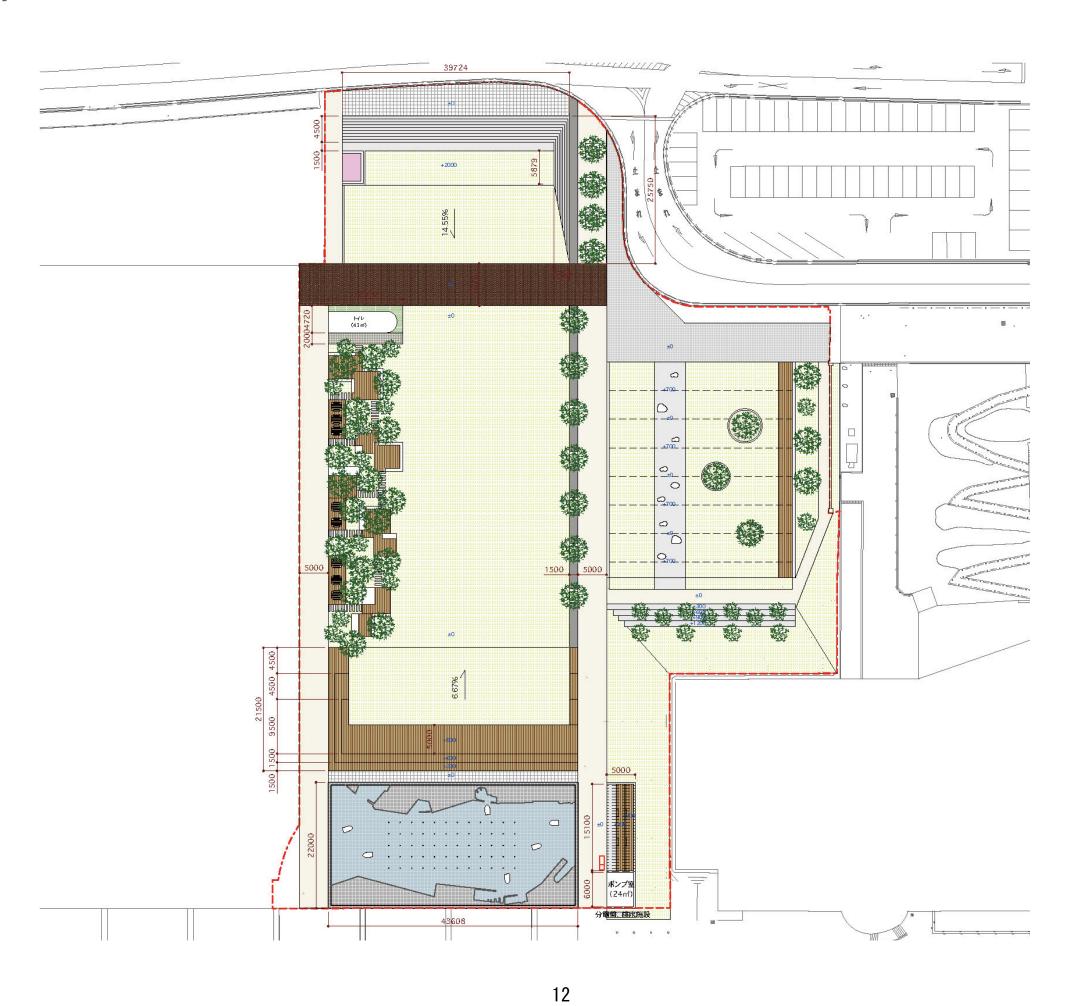


朝ごはんイベント



音楽フェス





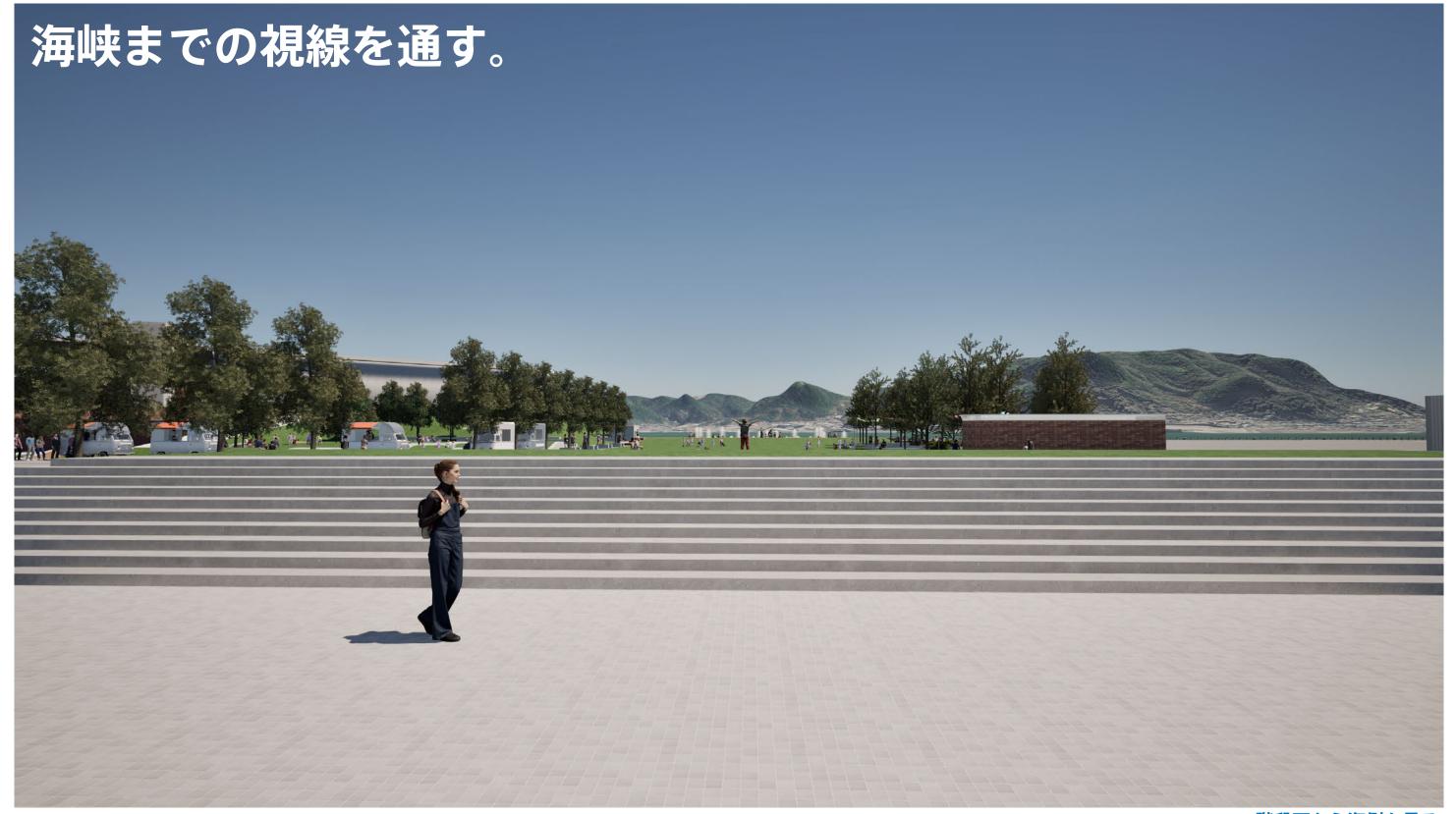


- 2. マスタープランを踏まえたランドスケープの検討
 - 2-1. 港湾緑地の検討



丘の上から海側を見る

- 2. マスタープランを踏まえたランドスケープの検討
 - 2-1. 港湾緑地の検討



階段下から海側を見る



A地区側の滞留空間

- 2. マスタープランを踏まえたランドスケープの検討
 - 2-1. 港湾緑地の検討



ステップテラスから山側を見る

- 2. マスタープランを踏まえたランドスケープの検討
 - 2-1. 港湾緑地の検討



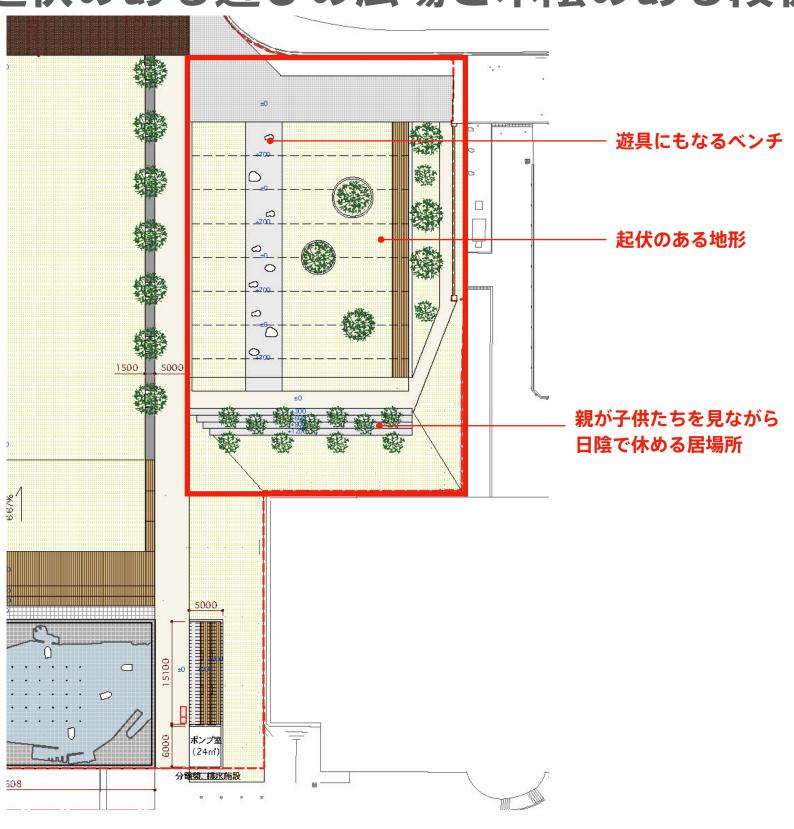
ステップテラスから海側を見る

- 2. マスタープランを踏まえたランドスケープの検討
 - 2-1. 港湾緑地の検討



海側から水景を見る

- 2. マスタープランを踏まえたランドスケープの検討
 - 2-1. 港湾緑地の検討
- ②キッズパークのあり方について 起伏のある遊びの広場と木陰のある段状のベンチ





地形に起伏のある遊び場



芝生広場に向いた段状のベンチ



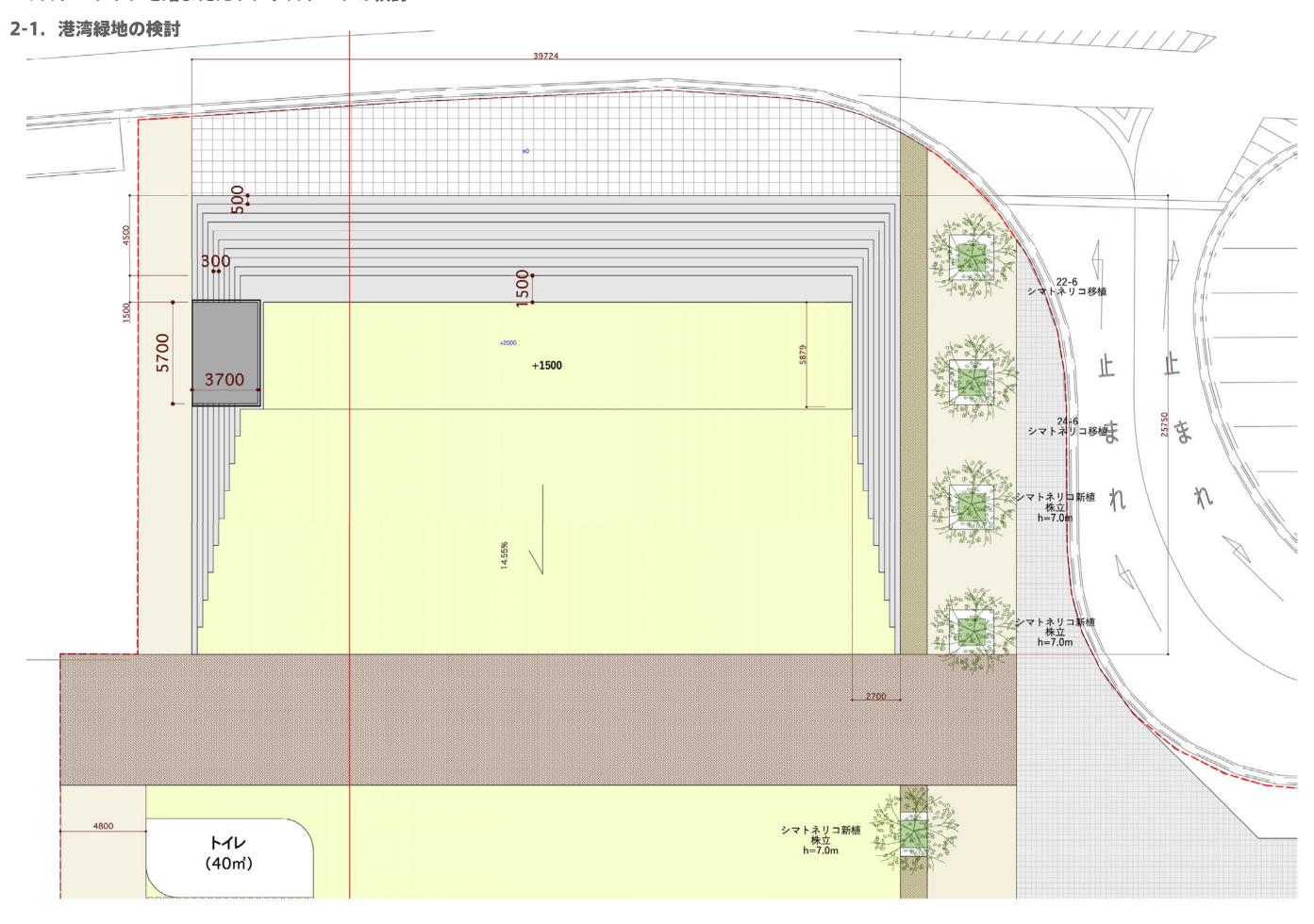
丘の広場から海響館側を見る

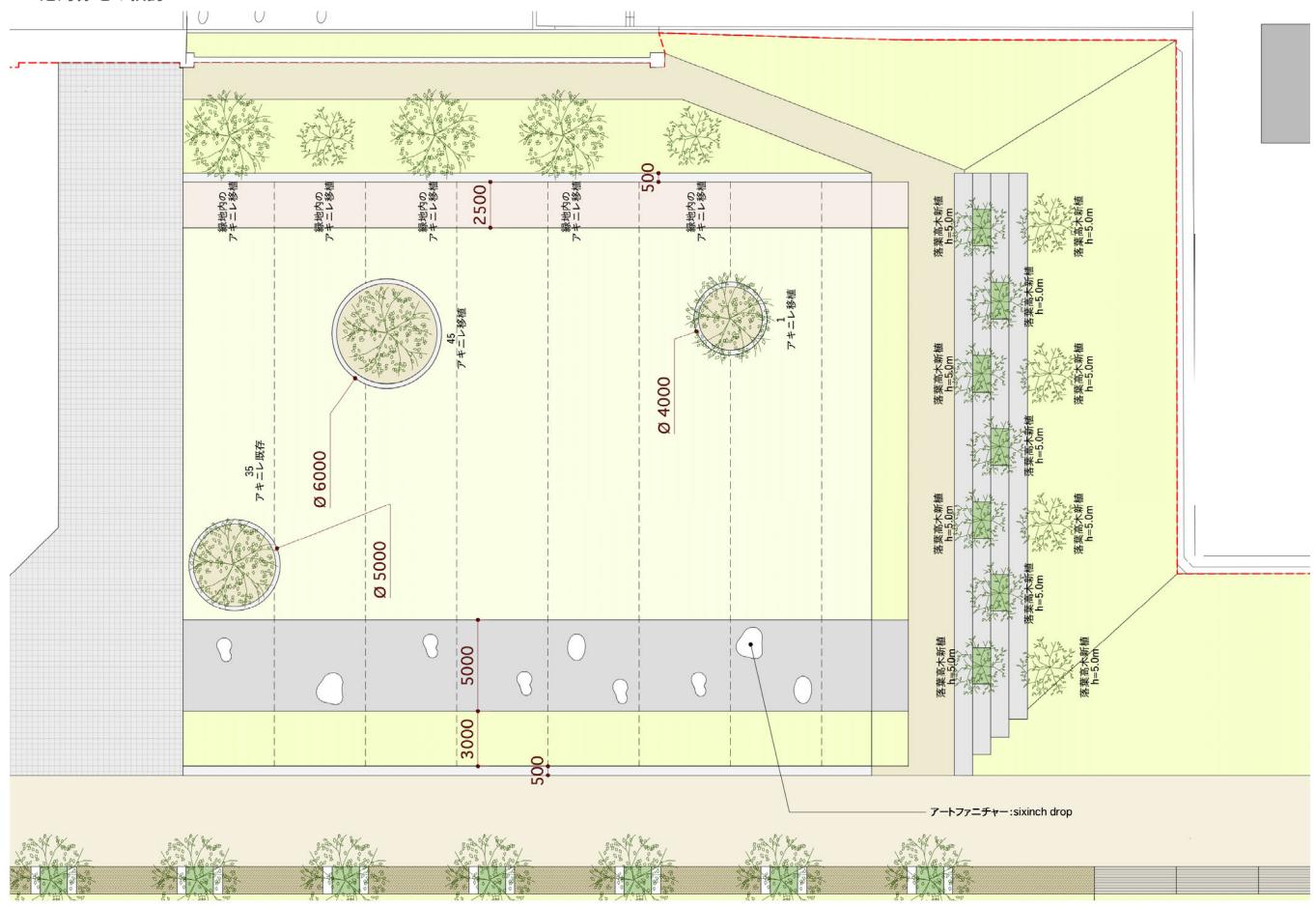


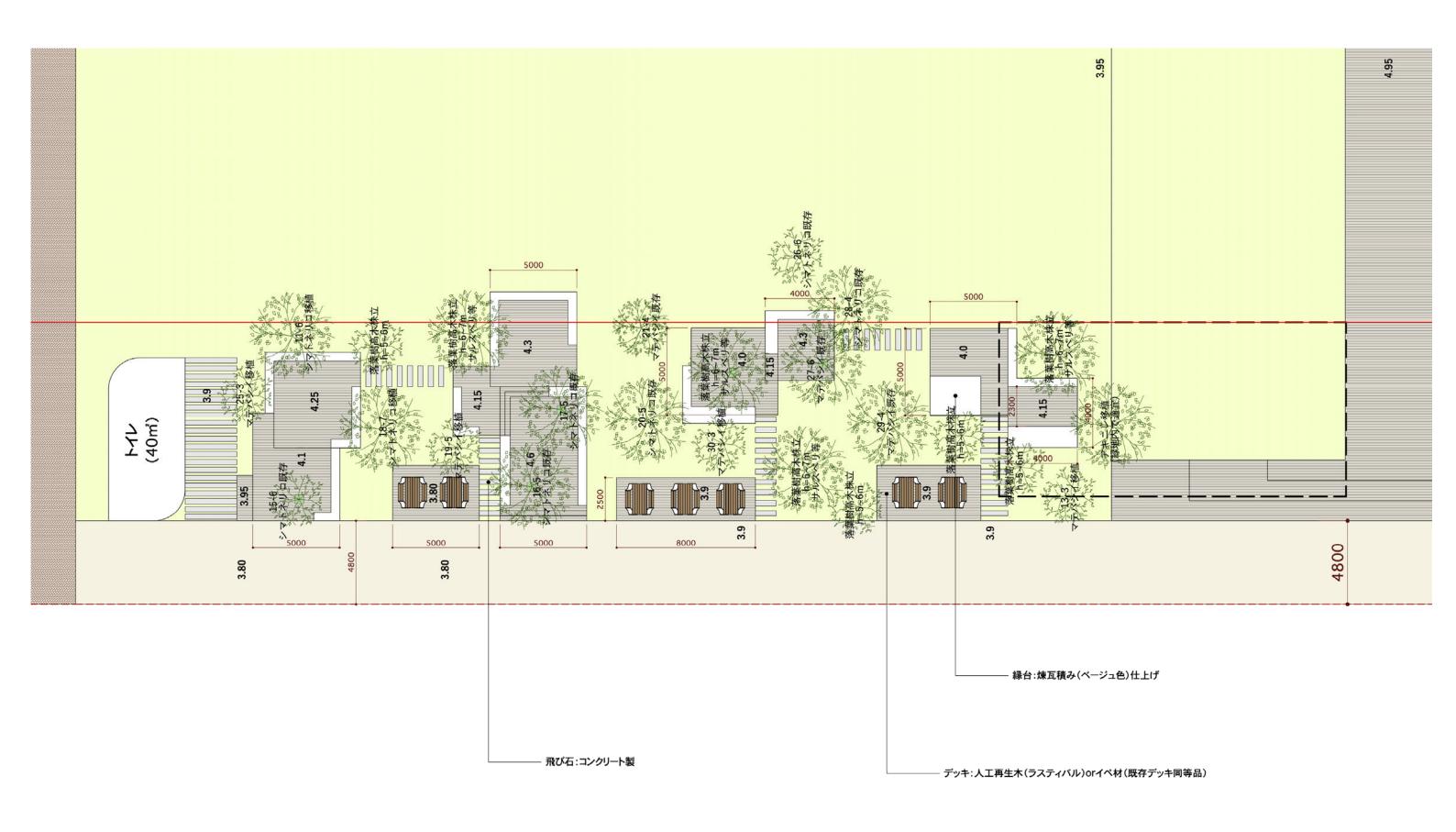
丘の広場から海響館側を見る



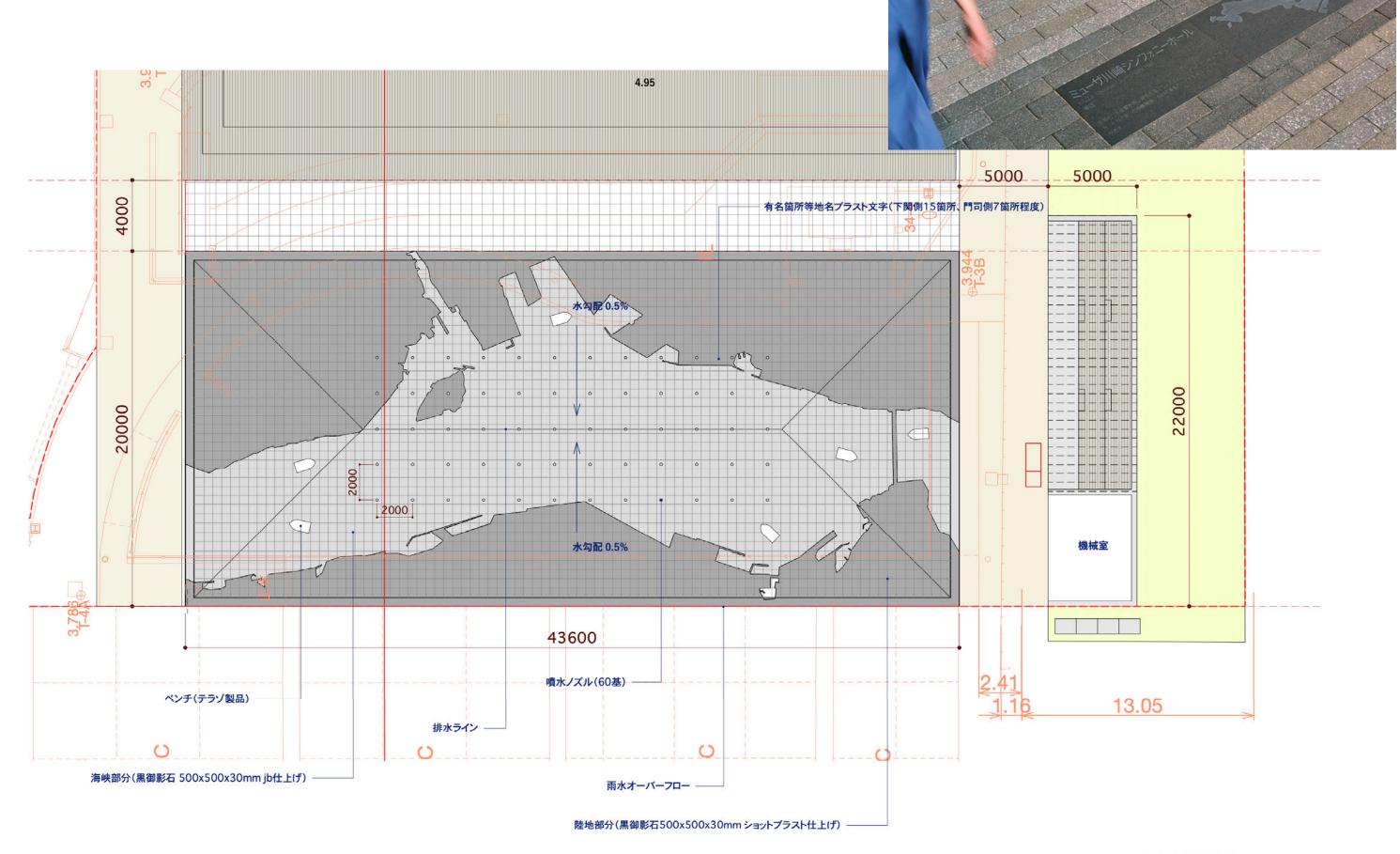
海響館側からキッズパークを見る







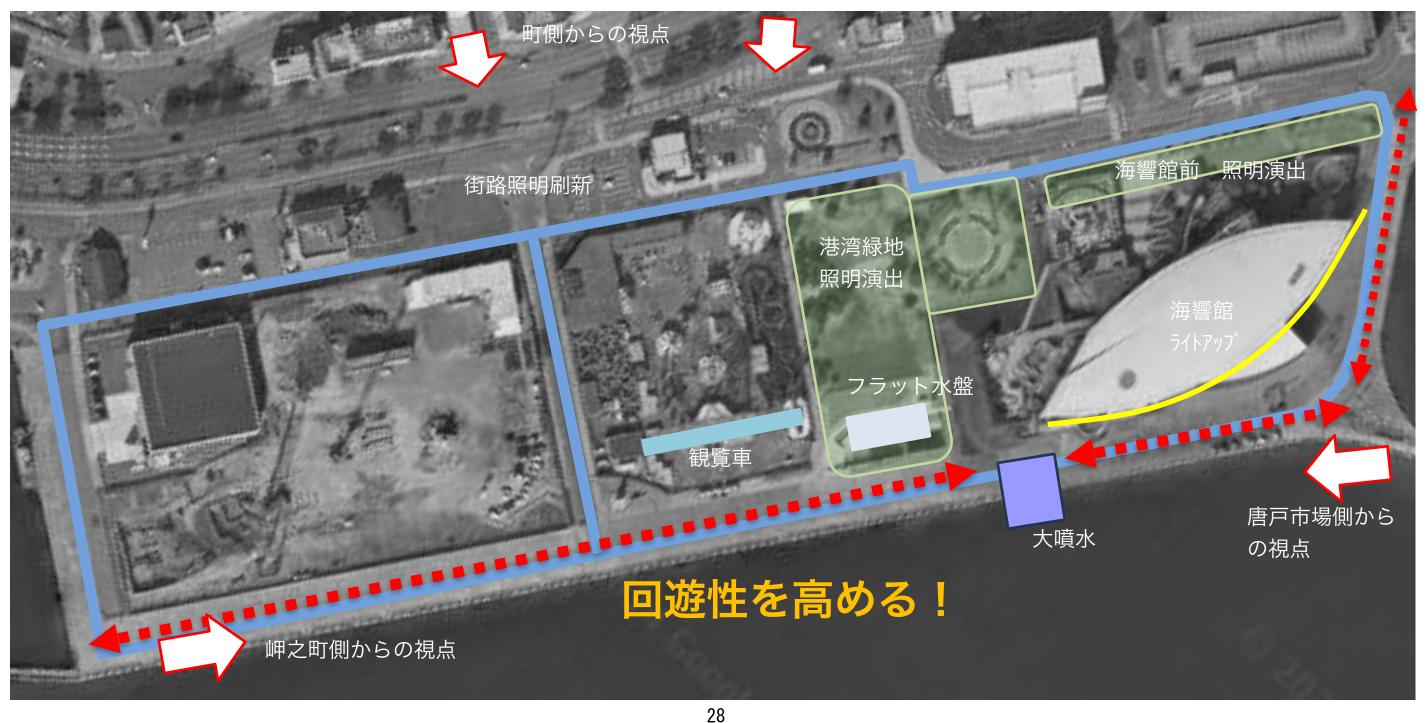
2-1. 港湾緑地の検討



Scale 1:200(A3)

夜間景観形成 【マリンパークゾーンの方針】

- 1. 歩行空間の快適性の確保(暗くない・素敵だと感じる)
- 2. 回遊性を高める仕掛け【海峡大噴水】 (新ランドマーク)
- 3. ランドマークの磨き上げ【海響館ライトアップ】
- 4. 夜も使える快適で安全安心な港湾緑地【港湾緑地の再整備・フラット水盤】
- 5. 観覧車の演出調整・・・ウォーターフロント全域のカラー演出管理























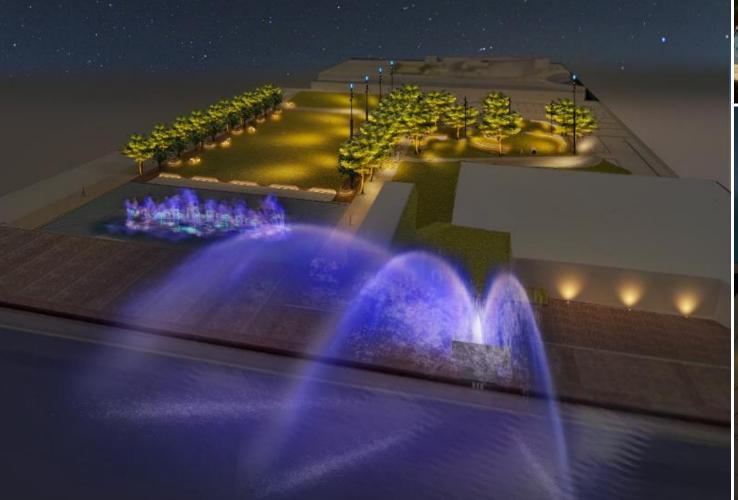




大噴水社会実験完了→計画検討中

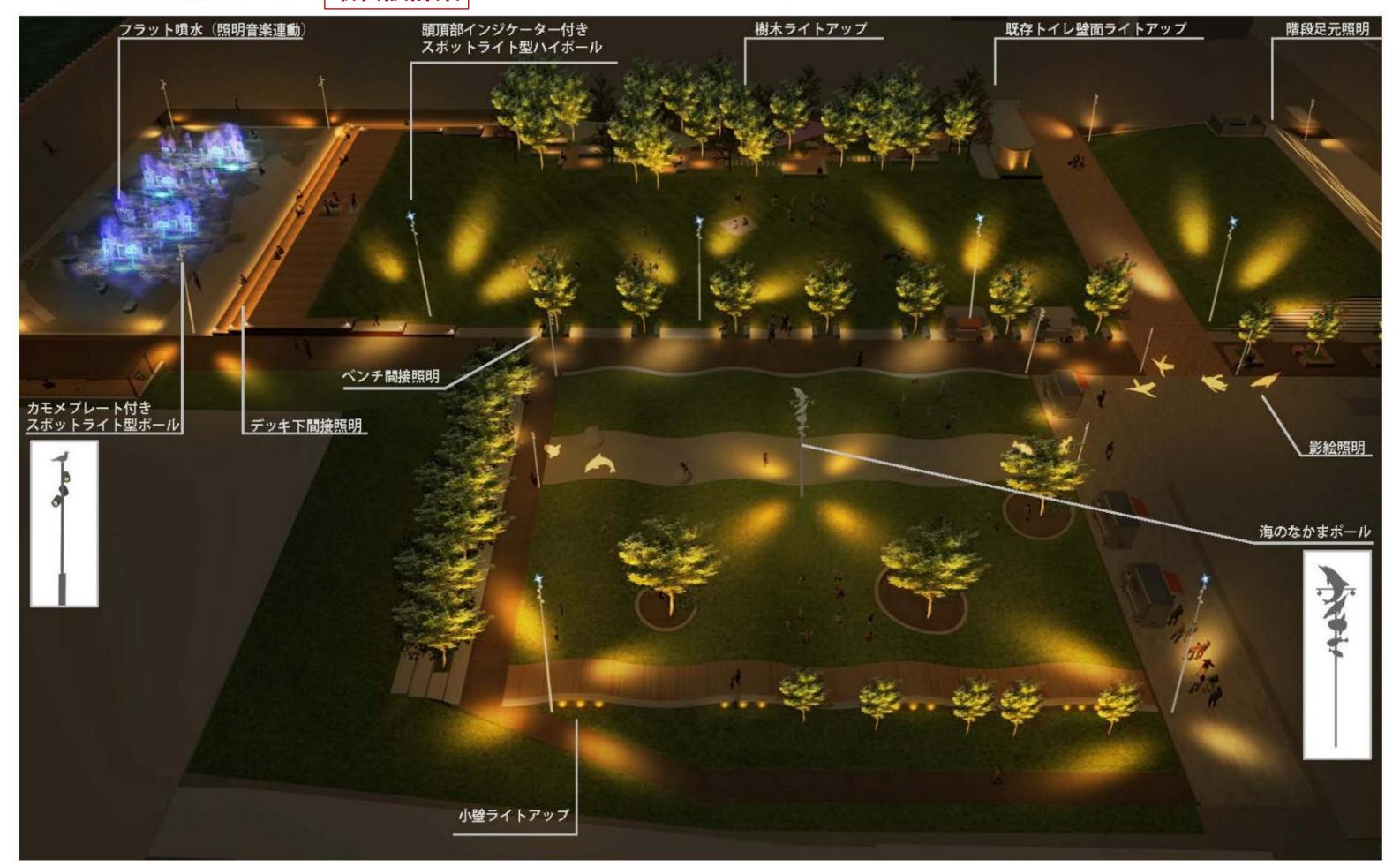








◆港湾緑地 夜景イメージ 最終設計案



最終設計案 0 | 8 |

S:1/400

■ 下関港湾緑地 Lighting Design Ver.4.0

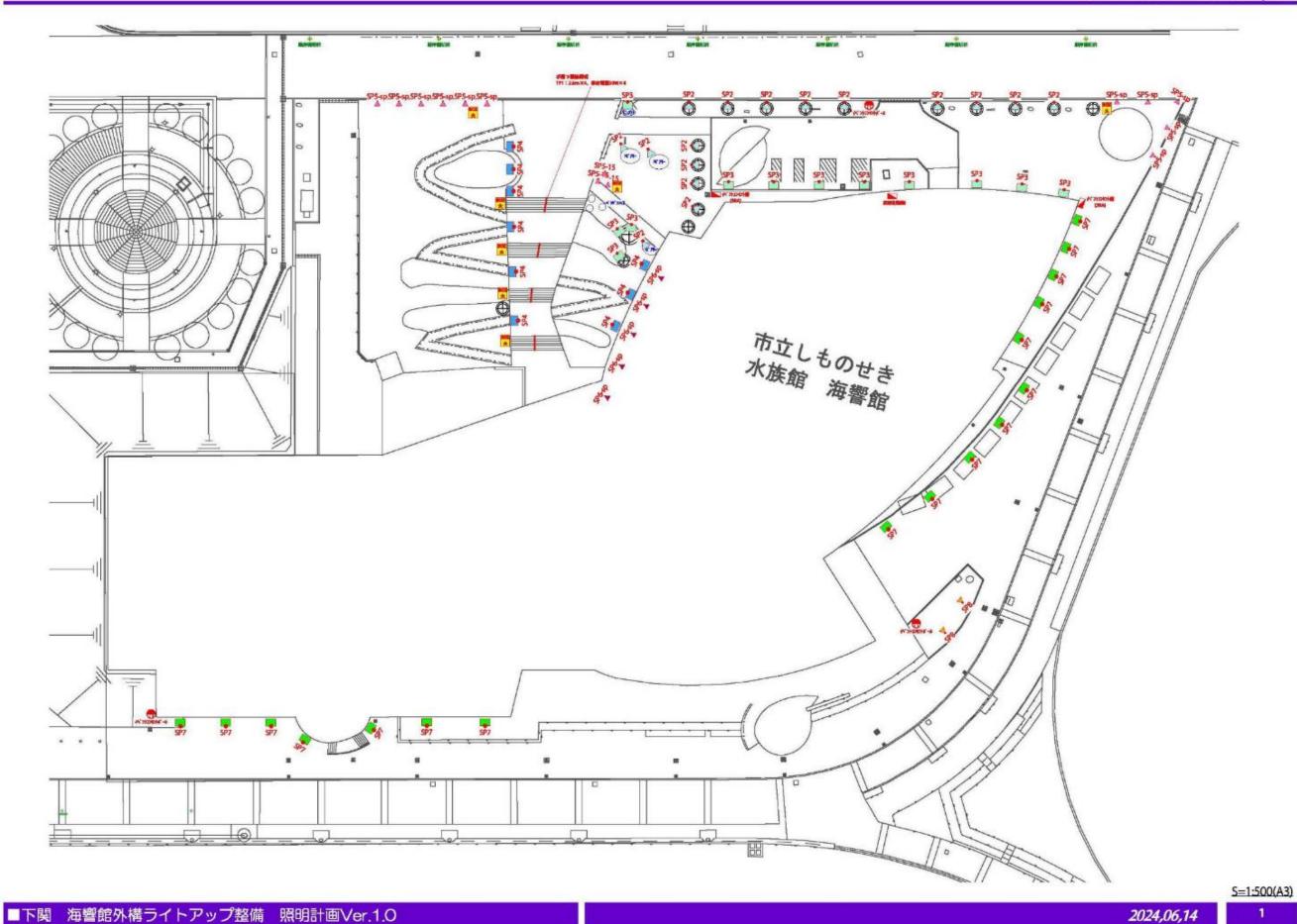
2025,02,28











岸壁のボラード検討

護岸周辺の考え方



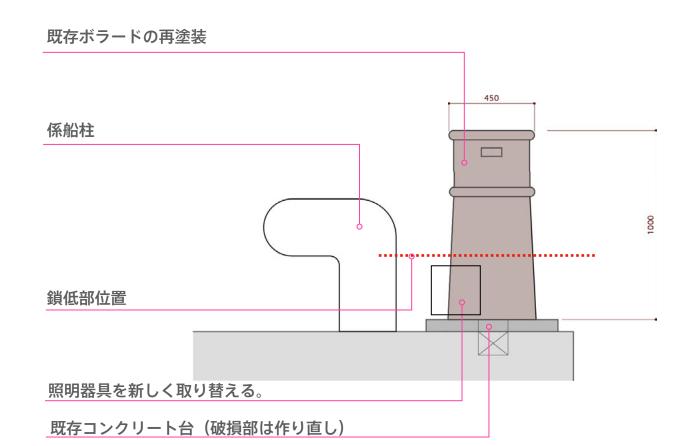
- 2. マスタープランを踏まえたランドスケープの検討
 - 2-2. 岸壁のボラード検討

護岸周辺の考え方

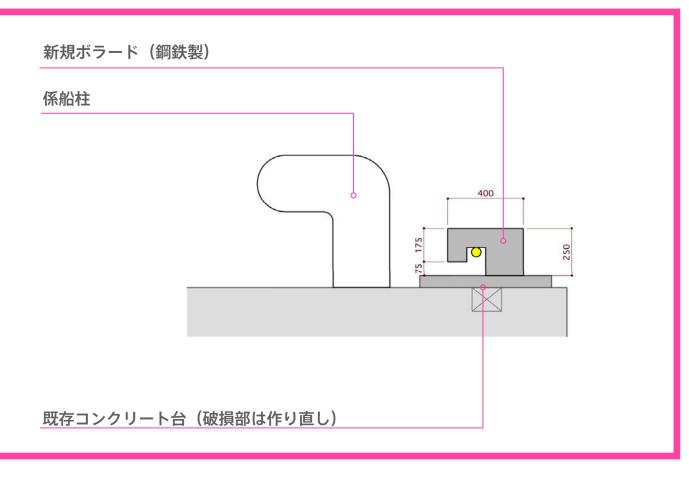


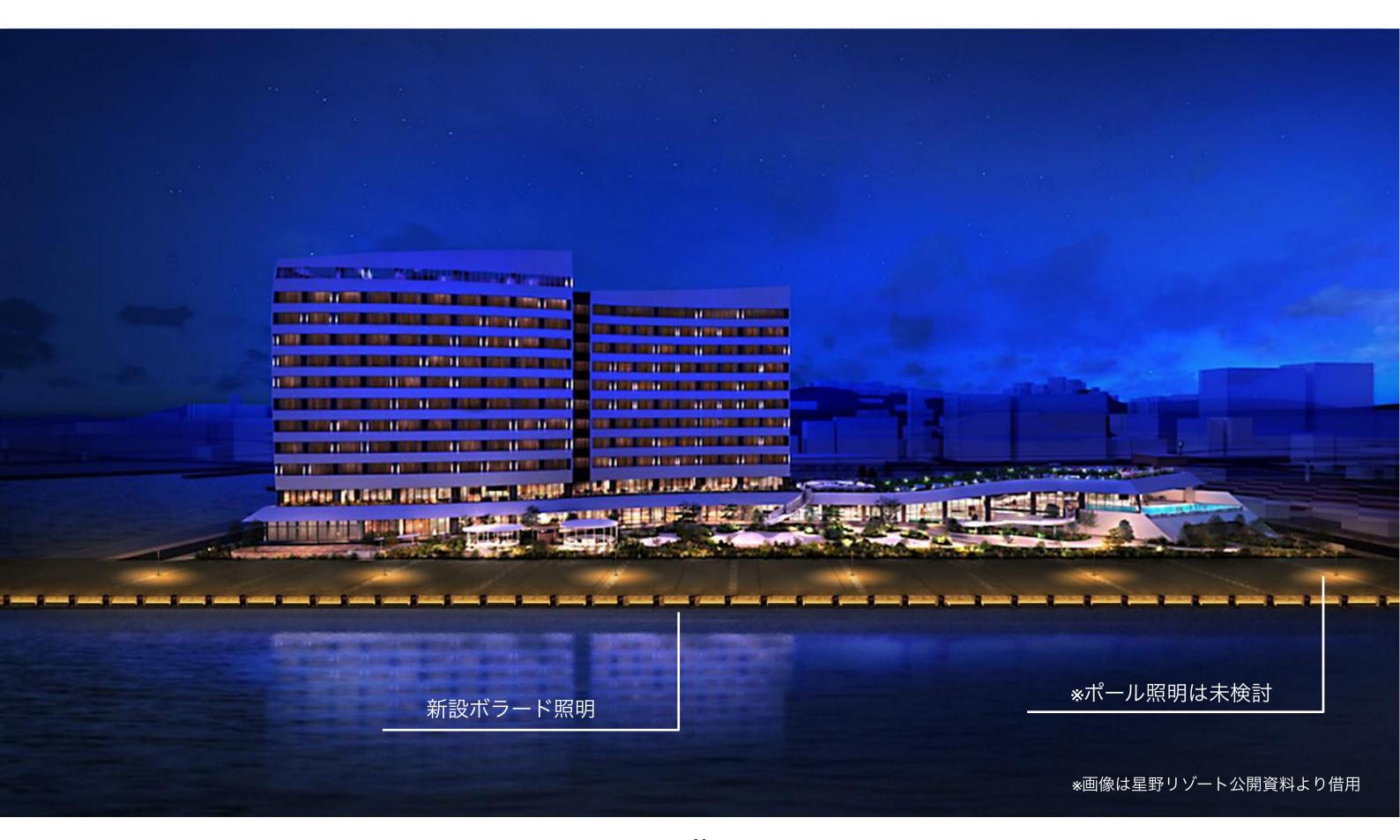
2-2. 岸壁のボラード検討





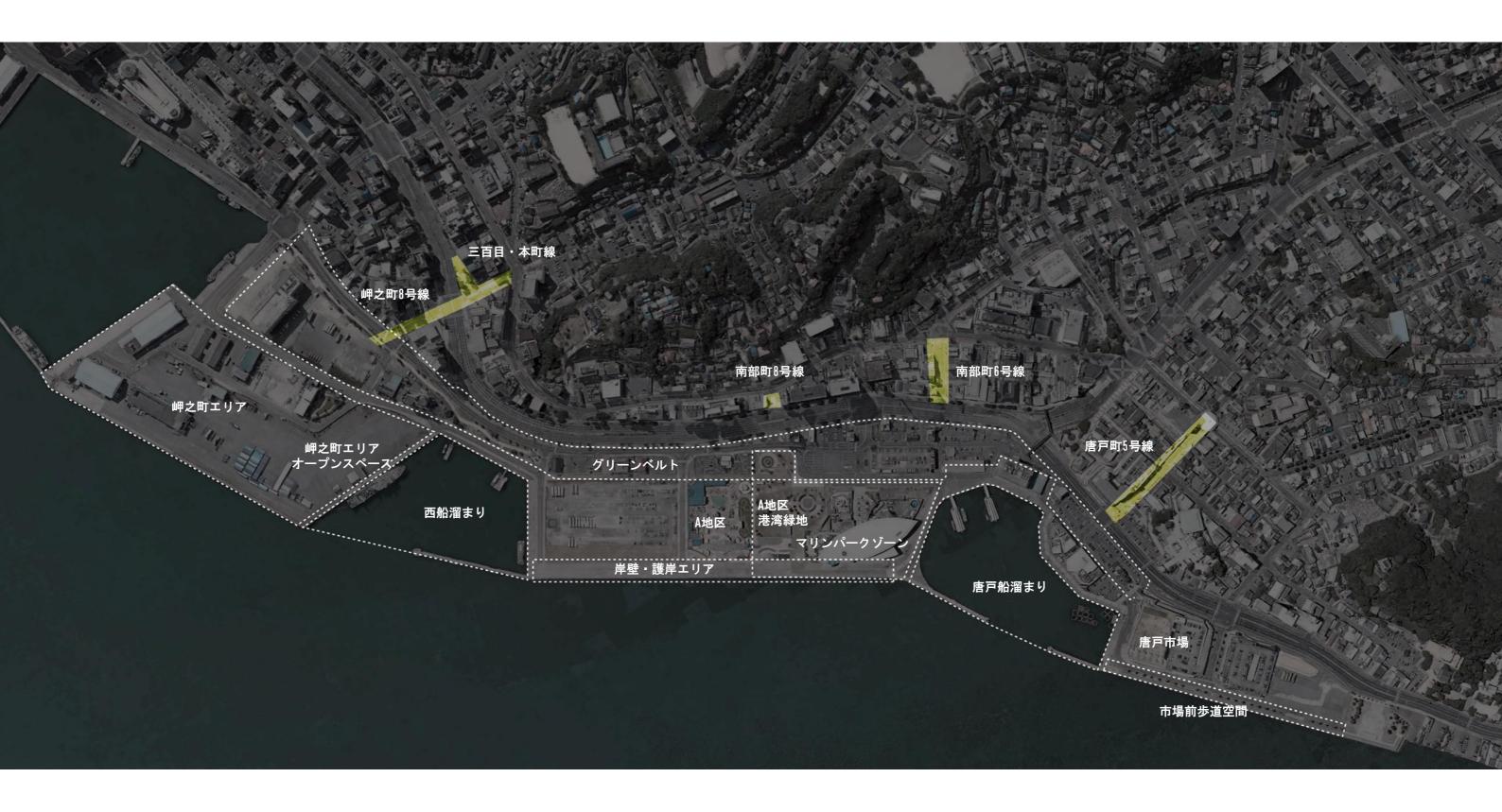






タテミチの検討

エリア全体図



- 2. マスタープランを踏まえたランドスケープの検討
 - 2-3. タテミチの検討

Concept

整備の目的

- 1・まちの人たちが立ち寄る場所をつくる。
- 2・ウォーターフロントと街を繋ぐ回遊をつくる。

2-3. タテミチの検討

Concept



目的性

1・まちの人たちが立ち寄る場所をつくる。

買い物だけでなく、誰かと出会う楽しみや街に滞留する楽 しみを提供し、商店街の目的性を高めます。



回遊性

2・ウォーターフロントと街を繋ぐ回遊をつくる。

商店街周辺の回遊性向上のみならず、ウォーターフロント と街を繋ぎ、下関全体の回遊性を高めます。

2-3. タテミチの検討

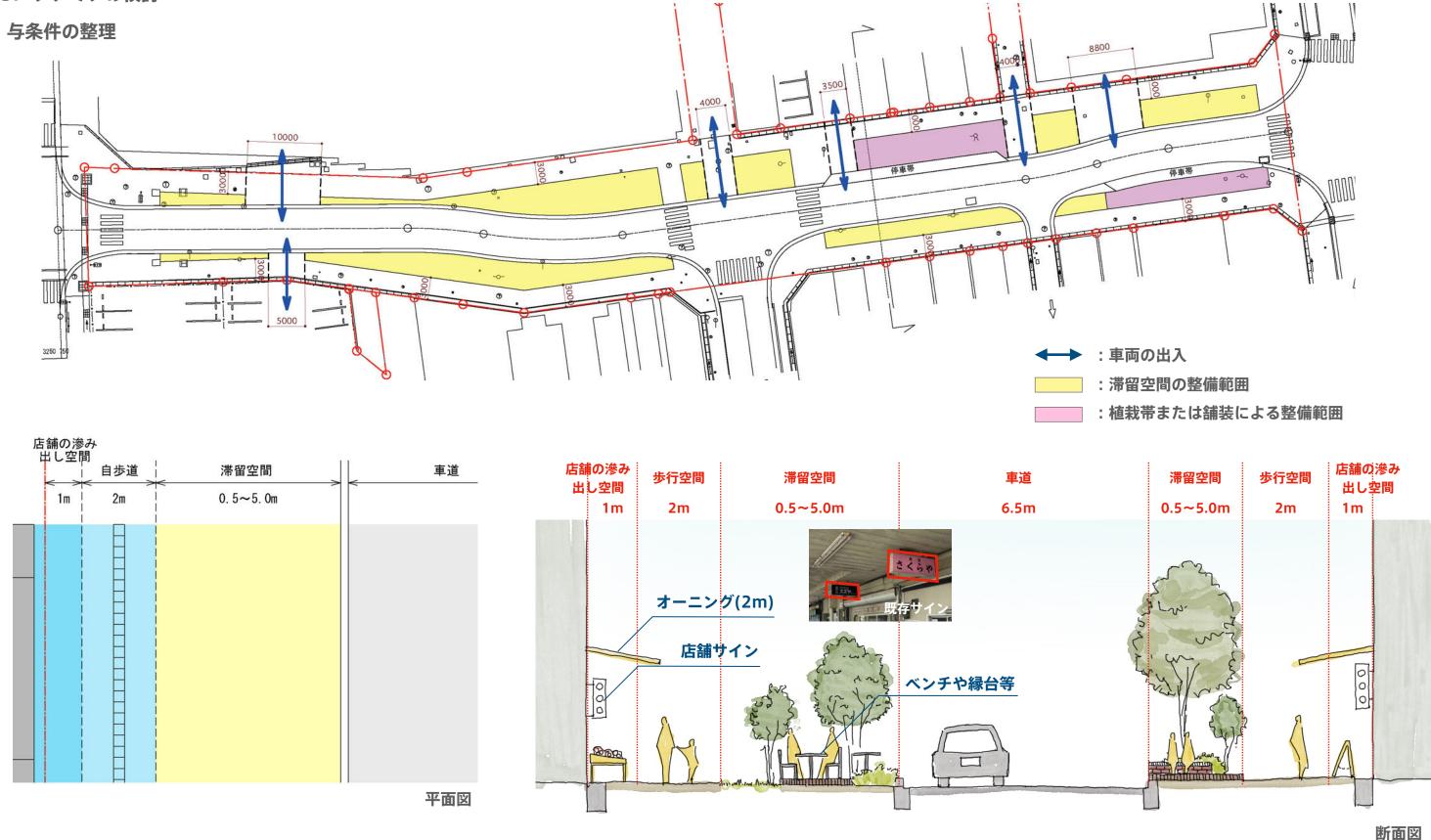
Concept

桜並木テラス

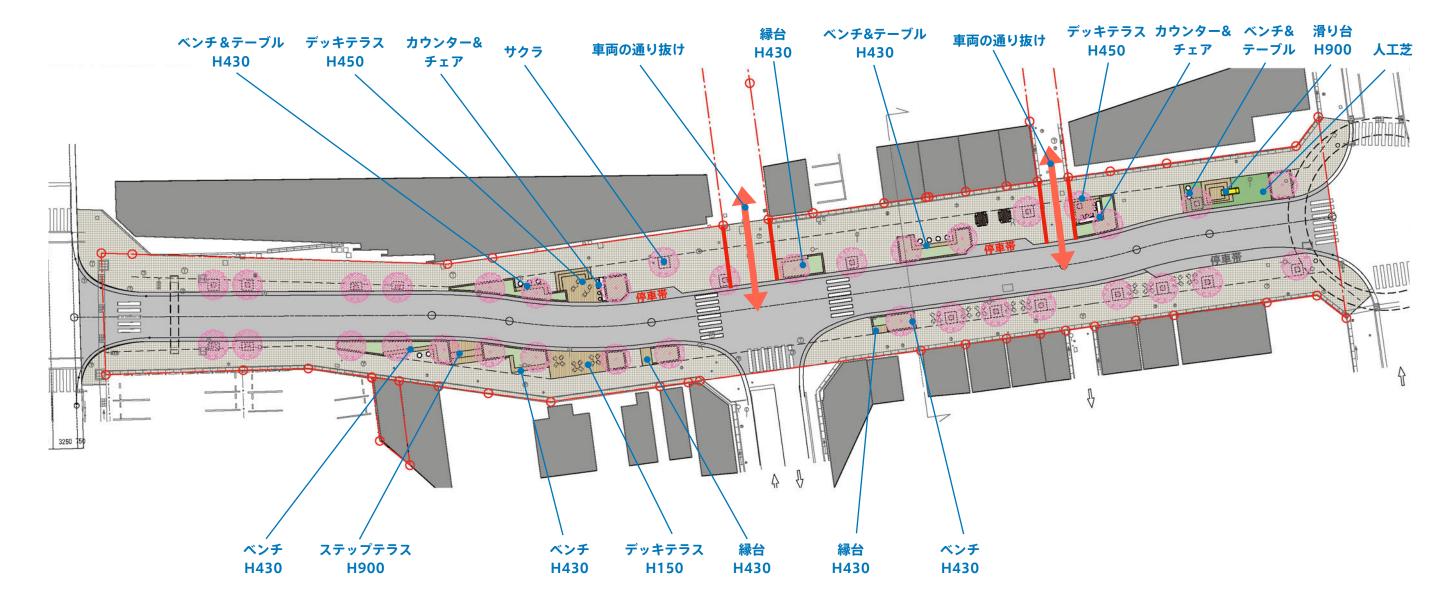


唐戸商店街のドームから奥小路通りへと続く美しい桜並木の風景を 港まで繋げ、桜の名所として港から人を引き込んでいく。

2-3. タテミチの検討



店舗側から1mは、商品や看板を出したりできる店舗の拡張空間とし、歩行者空間の2mと合わせて約3mは通行が可能な範囲として確保する。 店舗壁面にはオーニング(2m)を設置し、アーケードに付いている店舗サインは壁面への設置を検討する。









飲食ができるテーブルセット



本を読んだり一人でも過ごせるベンチ

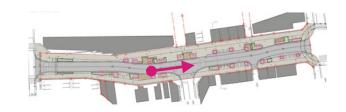


子どもの遊び場になるステップテラス



















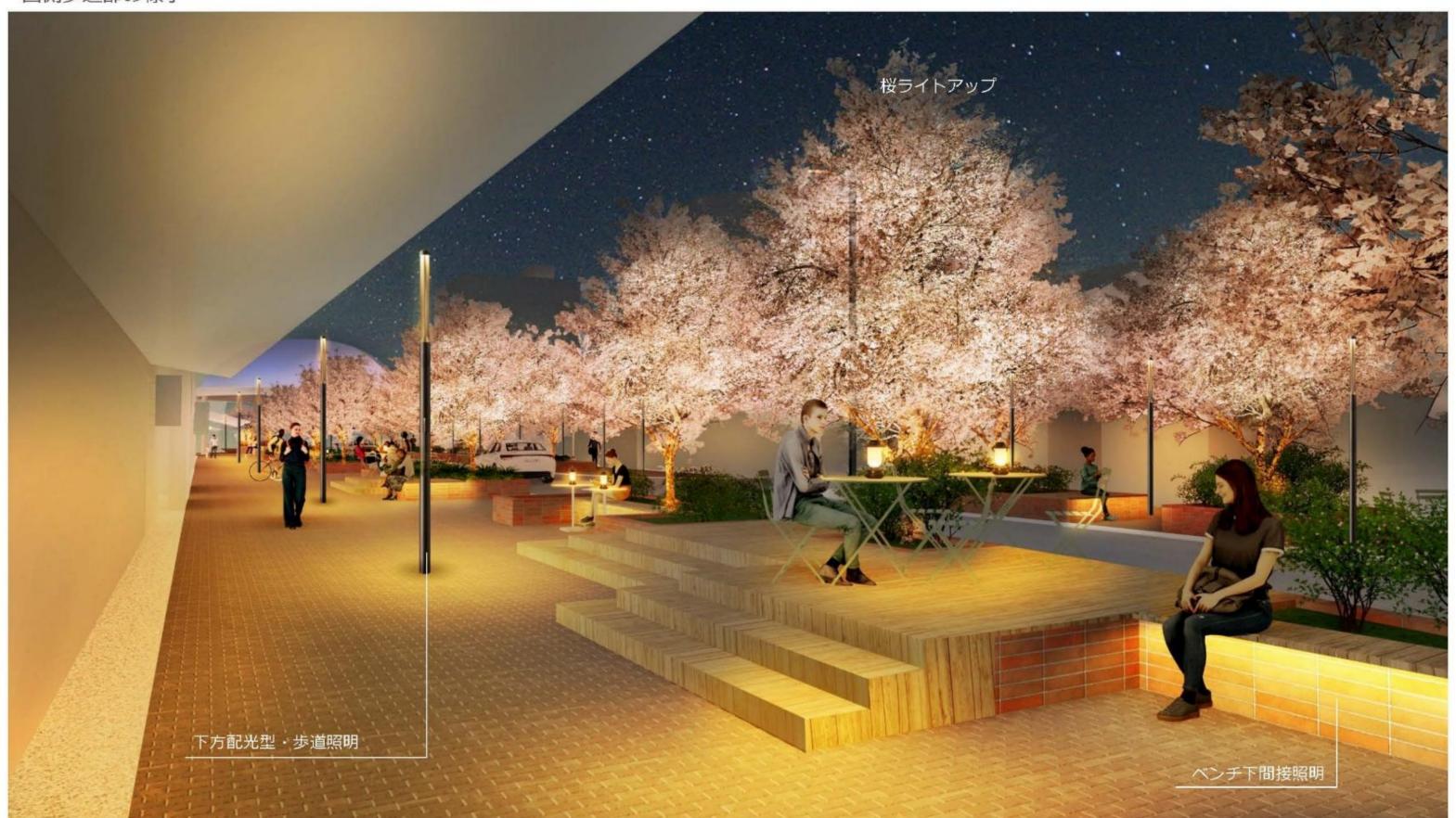
国道9号線側から赤間本通り方向を見る

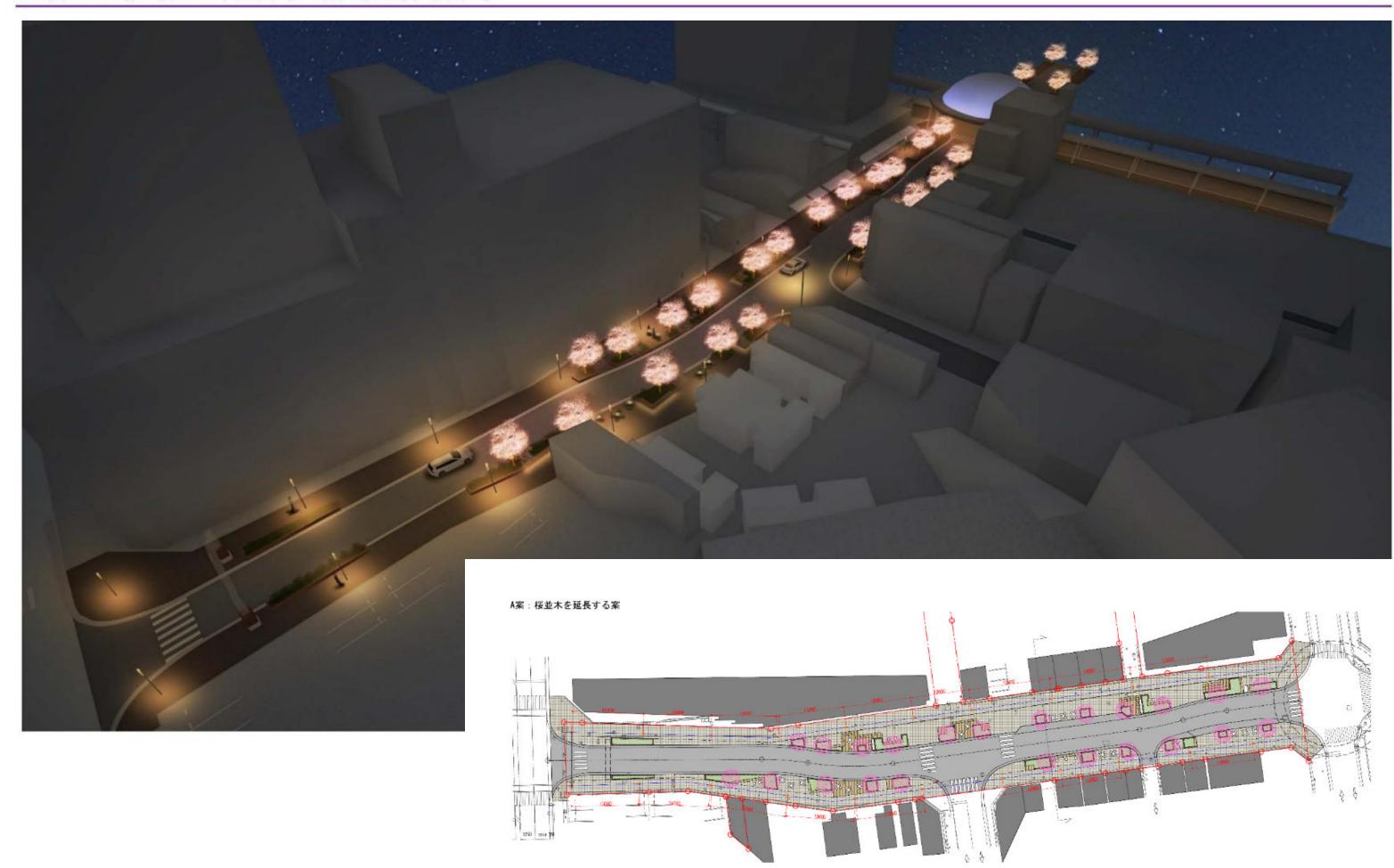
照明コンセプト 海へとつながる夜桜並木



春夏秋冬楽しめる桜ライトアップを中心に、ベンチ下照明や植栽用間接照明を構成したストリート。いつもの散歩、楽しみ倍増!

西側歩道部の様子





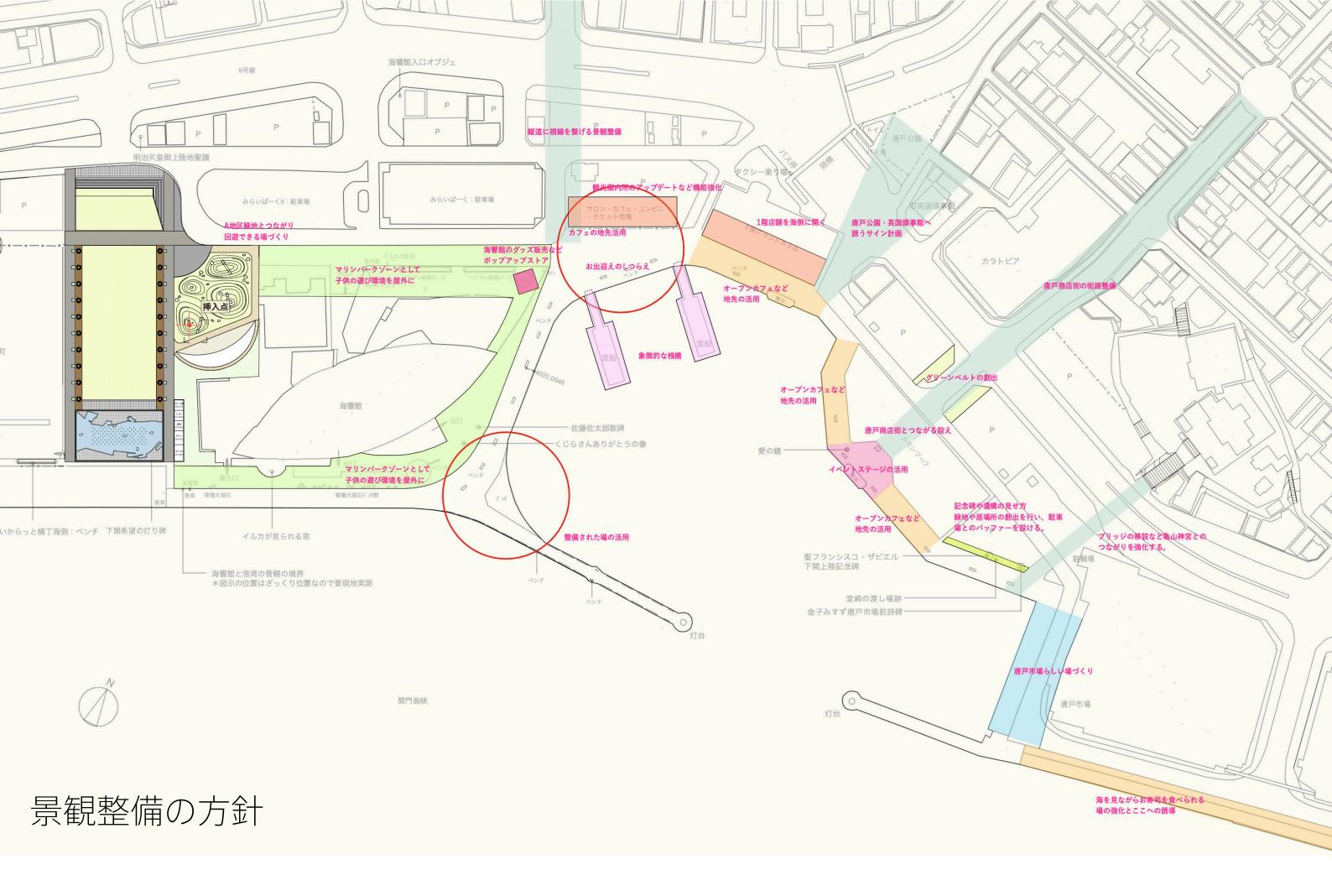
■通常時

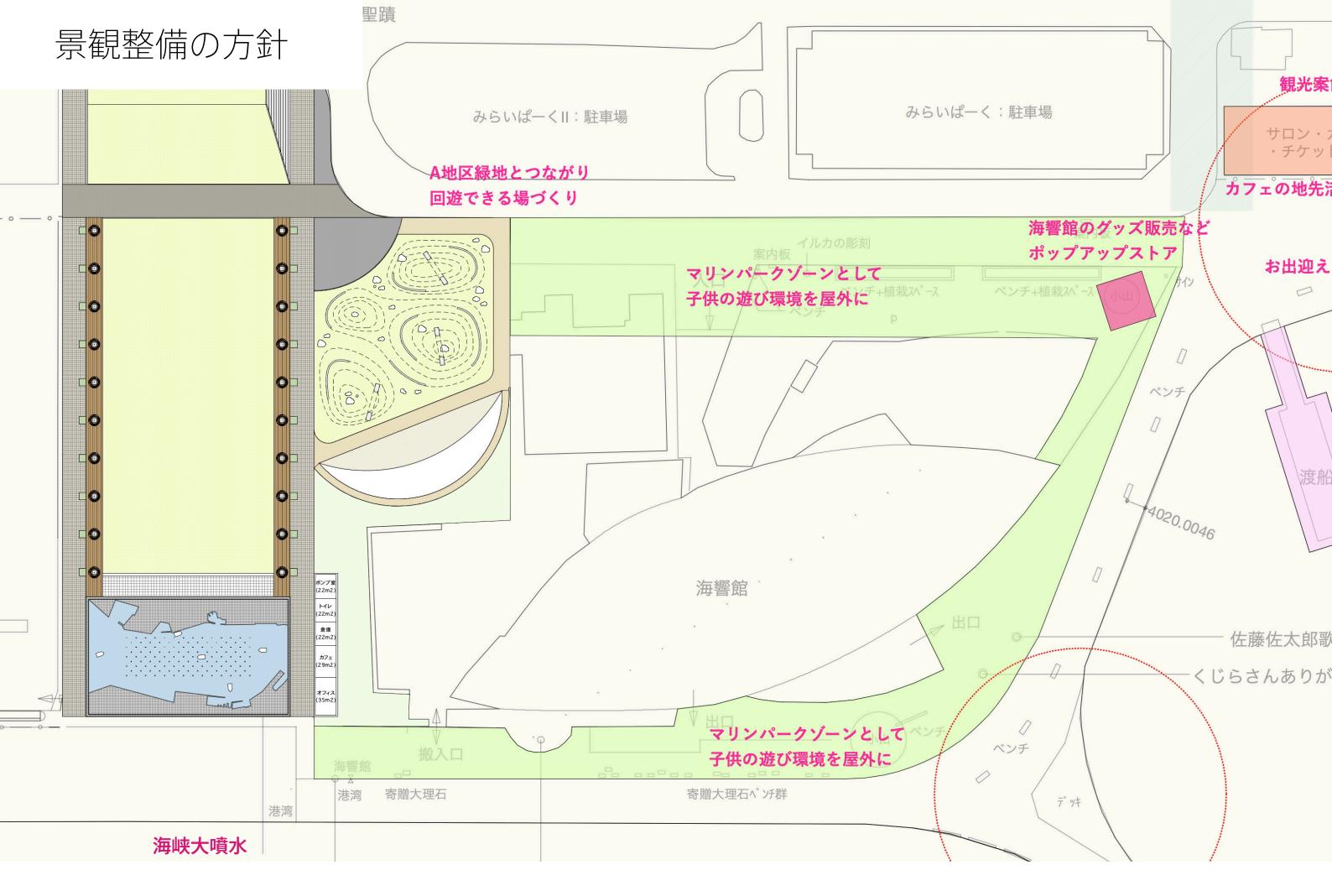


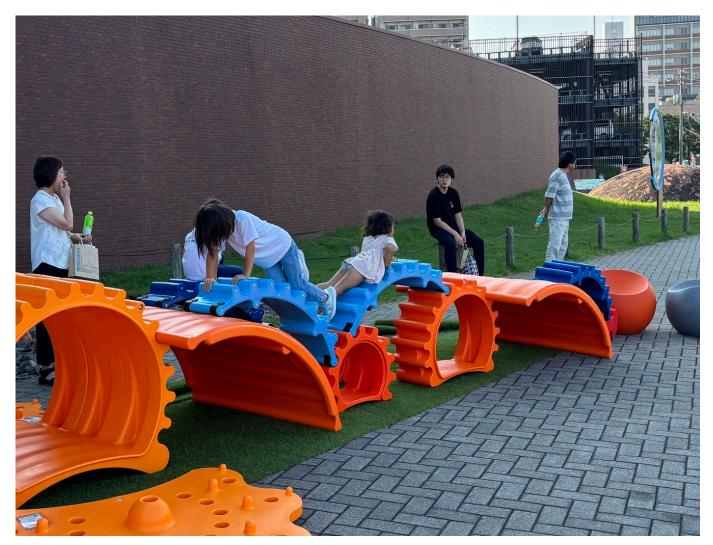
実証実験

海響館外構 唐戸フロントの演出

海響館外構













令和6年度 照明・実証実験

唐戸フロントの演出

【唐戸市場屋上・ボードウォーク等】

夜間景観形成 【唐戸フロント(水産業業レクリエーション)ゾーンの方針】

- 1. 歩行空間の快適性の確保(暗くない・素敵だと感じる)
- 2. 回遊性を高める仕掛け【唐戸市場屋上ライトアップ】(夜景ランドマーク化)
- 3. 視点場の磨き上げ【ヤシ並木ライトアップ】



1 照明社会実験の概要

■社会実験概要

■目的

・圧倒的な水際線の利活用

・水際線の滞留空間の創出・魅力的な滞在時間の創出

・各エリアの将来像の検証

・エリア間の回遊性の検証

■占用期間:2024年8月26日(月)~2024年12月25日(木)(工事期間含む)

■場 所 : あるかぽーと 海響館周辺・連絡船乗り場周辺・カモンワーフ前

唐戸市場周辺(ボードウォーク含む)

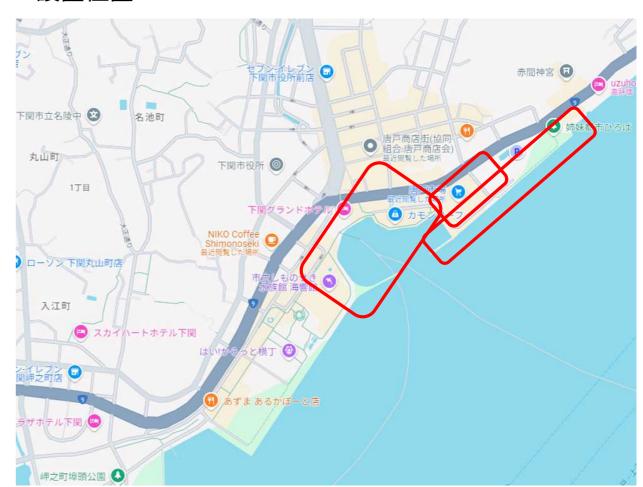
■実施主体:下関市・カイキョーリボーンプロジェクト実行委員会

■占用主体:下関市

■デザイン監修:株式会社LEM空間工房

■検証内容:照明の設置による夜間景観の確認、デザインの方向性の確認など

■設置位置

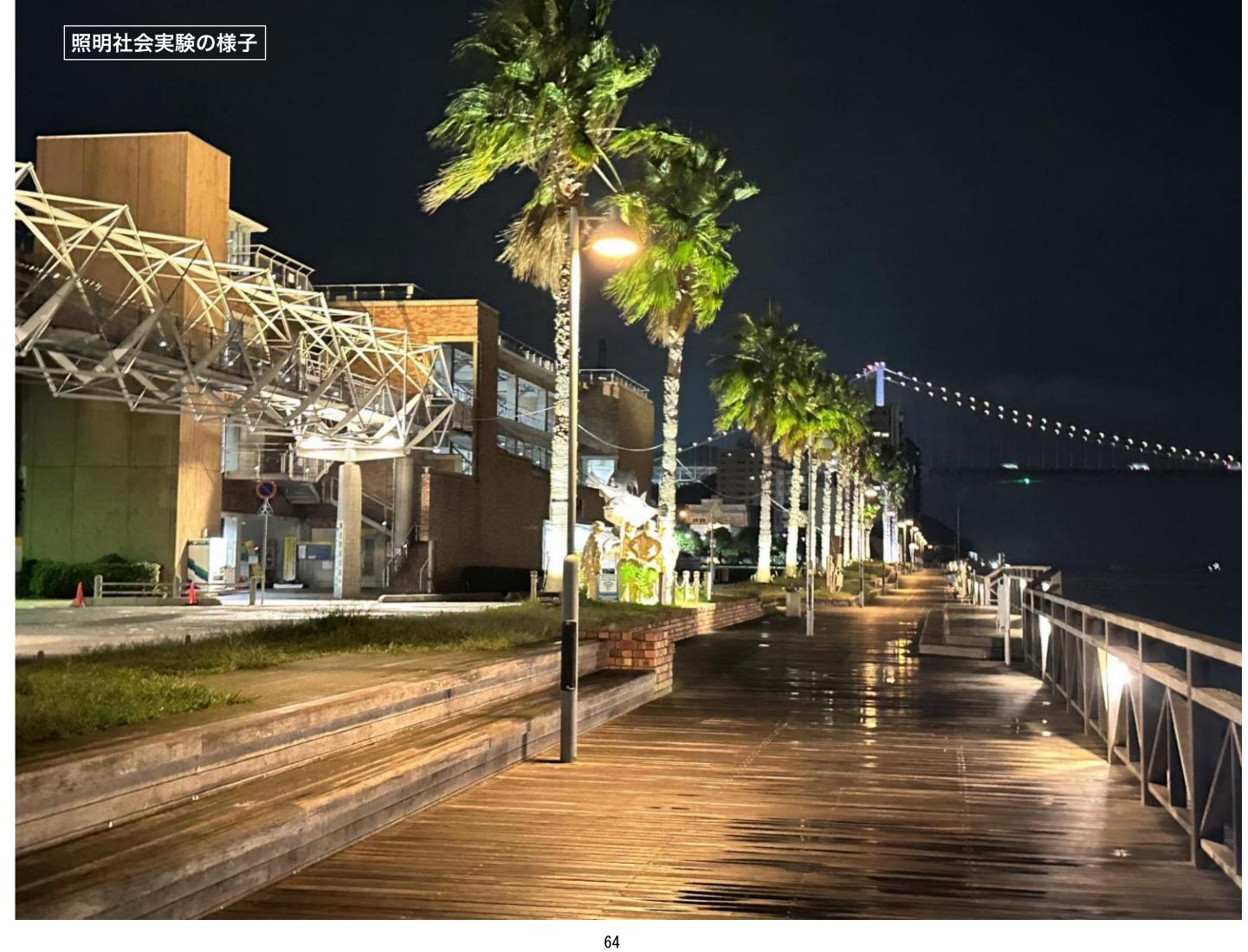


■占用スケジュール

日程 項目	8月	9月	10月	11月	12月
照明社会実験					
電気工事	→				
社会実験	+		→		
撤去			一部		\rightarrow
占用					
			20		

DATE

PAGE



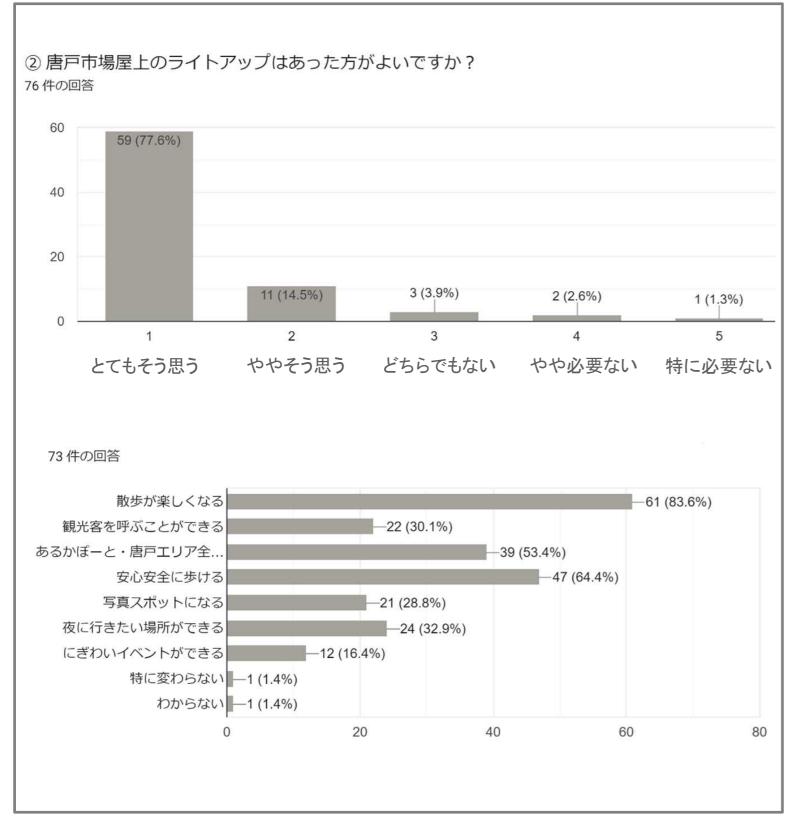






令和6年度・照明社会実験のアンケート結果(抜粋)

01. 唐戸市場屋上・駐車場デッキ通路のライトアップについて



02.遊歩道沿いヤシの木のライトアップについて

